**Zadatak 1: Automobil**

Napraviti klasu Auto sa sljedećim obveznim poljima:

* motor (Motor\*)  - privatno polje
* niz guma vector<Guma\*>
* dodati nekoliko drugih jednostavnih polja po vlastitom izboru – min. 2 – primjerice, naziv, boja, broj vrata i sl.
* void ugradiMotor(Motor\* m) i Motor\* izvadiMotor() – funkcije pomoću kojih u Auto ugrađujete motor i vadite motor iz auta
* void staviGume(vector<Guma\*> gume) i vector<Guma\*> skiniGume()
* void ispis() – ispisati podatke o automobilu, motoru i gumama

Klasa Motor ima javna polja naziv i kubikaža. Klasa guma ima javna polja id (različit za svaku gumu) gume i tip (ljetne/zimske).

U main programu napraviti sljedeće:

1. Kreirati jedan objekt tipa Motor (m1) i 4 zimske gume.
2. Kreirati objekt tipa Auto (a1) i ugraditi mu motor m1 i 4 gume. Objekt a1 kreirati koristeći operator „new“.
3. Ispisati podatke automobila
4. „Pojačati“ motor automobila a1 tako da mu povećate kubikažu
5. Pretvoriti gume automobila a1 iz zimskih u ljetne (ili obrnuto, ovisno što ste izabrali)
6. Ispisati podatke automobila
7. Osloboditi memoriju za Automobil a1